1. OOP 개념정리 ( <https://www.slideshare.net/plusjune/ss-46109239> ) 를 읽고 내용을 정리하고 느낀점을 적어 올리시오.

   OOP란 Object-Oriented Programming으로 표현 대상에 대한 공통적인 특징을 서술한 class와 그의 instance인 object로 구성되어있고 캡슐화, 상속성, 다형성이라는 세 가지 특성을 지원한다. 캡슐화는 관련 있는 것들을 묶는 것으로 데이터와 데이터를 다루는 법을 묶는다. 상속성은 하나의 클래스가 가지고 있는 특성들을 다른 클래스가 물려받으면서 기존의 클래스와 구분되는 특징들이 추가될 수도 있다. 마지막으로 다형성은 상속성의 계층을 따라서 각 클래스에 동일한 이름의 메소드를 사용할 수 있는 것으로 바꿔 말하자면 같은 명령을 각기 다른 오브젝트에 줄 수 있다. 객체지향 프로그래밍 언어로는 자바, C++등이 있으며 기능, 절차 중심인 구조적 프로그래밍과 다르게 객체, 관계가 중심이며 객체지향을 한마디로 정의하자면 사람이 세계를 보고 이해하는 방법을 흉내 낸 방법론이다.

  객체지향 프로그래밍의 개념에 대해서 자세하게 알 수 있어서 좋았고 특징을 활용하여 생산성 향상, 자연적인 모델링, 재사용, 유지보수의 용이성 등의 장점들을 최대한 살려 유연한 프로그램을 작성해야겠다고 생각했다.

2. 다음 Case 들이 무엇이며 주로 어떨 때 사용하는지 조사하여 답하라.

2-1. CamelCase (그 중 UpperCamelCase 와 lowerCamelCase 는 어떻게 구별하여 사용하는지 명시하라.)

   CamelCase는 프로그래밍에서 파일, 변수, 함수 등 대상의 이름을 띄어쓰기 없이 짓기 위해 사용하는 명명 규칙이며 전체 이름의 첫 문자를 포함한 각 단어의 첫 문자를 대문자로 표시하는 UpperCamelCase(주로 클래스, 함수명에 사용)와 각 단어의 첫 문자는 대문자로 표시하되, 이름의 첫 문자는 소문자로 적는 lowerCamelCase(주로 변수명에 사용, Java프로그래밍에서 권장되는 표기법)가 있다.

2-2. snake\_case

   snake\_case는 단어가 합쳐진 부분마다 중간에 언더라인 붙여주는 방법으로 변수명, 함수명, 데이터 타입, 네임스페이스명 등에 사용된다. 주로 파이썬, 자바스크립트에서 사용

2-3. ALL\_CAPS\_UNDERSCORE

   ALL\_CAPS\_UNDERSCORE은 모두 대문자로 쓰고 중간 공백을 언더바로 구분하는 방법으로 주로 전역변수, static 변수같이 값 변경에 매우 주의를 요하는 경우에 쓰인다.

3. 첨부한 파일은 한 팀에서 사용하던 코딩컨벤션 문서이다. 문서를 읽어보고 각 항목별로 본인이 사용하던 방식과 어떻게 다른지 기술하라. 혹 문서의 주장과 반대 의견이 있으면 펼쳐 보아도 좋다.

1. General Rule – 동일

2. File Organization – 동일

3. Whitespaces – 동일

4. Statements

{}는 생략하지 않음 Statement가 간단할 때는 한 줄에 쓴다.

Ex) if(...) { cout << “...” << endl; }

중괄호를 항상 내려서 사용

Ex)

for(...)

{

...

}

5. Naming Conventions – 동일

명명 규칙으로 UpperCamelCase 사용 변수 앞에 자료형을 나타내는 소문자를 붙여줌

Ex) bool bLoadGame;

6. Documentation Conventions - 동일